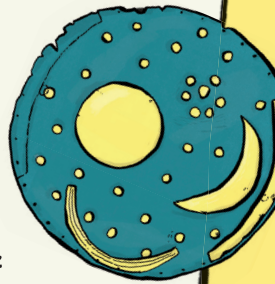


DUSTY DIGGERS - SCHATZSUCHE

nach der Himmelsscheibe von Nebra



Vor langer, langer Zeit (vor fast 4000 Jahren) lebten die Menschen in Deutschland ganz anders als wir heute. Sie stellten ihre Gegenstände aus dem damals noch neuartigen Material Bronze her. Sie machten sich Kleidung aus Wolle und lebten ein arbeitsreiches Leben als Bauern. Meist wohnten große Familien zusammen und es wurde getöpft, gewebt und Käse hergestellt. Außerdem schmiedeten sie Waffen und Schmuck. Sie konnten sogar in den Sternen ablesen, wann es Zeit für die Aussaat und wann für die Ernte war! Das wissen wir von einer superalten und wertvollen bronzenen Scheibe, auf der Mond und Sterne abgebildet sind.

Diese Himmelsscheibe wurde vor langer Zeit in unserer Gegend versteckt. Ihr könnt sie heute finden, wenn ihr alle zusammenhaltet und gemeinsam 6 Aufgaben erfüllt. Nach jeder gelösten Aufgabe bekommt ihr einen Teil der Schatzkarte. Wenn ihr alle Teile zusammengesetzt habt, führt sie euch zur Scheibe.



1. Langhaus bauen

Die Menschen damals bauten sich langgestreckte Häuser, die von Ost nach West ausgerichtet waren. Bestimmt die Himmelsrichtungen Ost und West, nehmt die Decken (vielleicht auch Äste und Stöcke) und baut ein Langhaus. Lasst auch Platz für die Tiere, die standen damals nämlich mitten im Wohnzimmer! Wenn ihr mit eurem Langhaus zufrieden seid, bekommt ihr den 1. Teil der Schatzkarte.



2. Auf der Jagd mit Pfeil und Bogen

Nun geht es auf Nahrungssuche. Für die Jagd braucht ihr aber noch Pfeil und Bogen. Sucht euch einen biegsamen Ast und spannt den Faden ein. Pfeile entstehen durch kleine, gerade Äste. Übrigens: Die Bronzezeit war eine ziemlich friedliche Zeit, ihre Waffen richteten die Menschen kaum aufeinander. Wenn das geschafft ist, gibt es den 2. Teil der Schatzkarte.



3. Natur-Memory

Die Menschen haben aber nicht nur gejagt, sondern auch gesammelt. Sammelt diese 5 Gegenstände, die hier in der Natur vorkommen: Wenn ihr die 5 Gegenstände gefunden habt, gibt es den 3. Teil der Schatzkarte.



4. Tonkunst

Wenn Nahrung erbeutet wurde, musste sie zubereitet oder gelagert werden. Die Menschen der Bronzezeit waren hervorragende Töpfer. Töpft eine Schale oder einen Henkelbecher – wenn ihr Lust habt, könnt ihr mit einem spitzen Stöckchen Muster einritzen. Überlegt, wer den praktischsten Gegenstand getöpft hat. Das Kind erhält den 4. Teil der Schatzkarte.



5. Fangt die Schafe!

Oh weh, die Schafe sind aus dem Langhaus ausgebüxt! Je ein Kind ist der Bauer oder die Bäuerin und muss sie (die anderen Kinder) wieder einfangen. Wenn alle Schafe wieder im Langhaus sind, gibt es noch eine Runde, oder aber den 5. Teil der Schatzkarte.



6. Himmelsscheiben-Quiz*

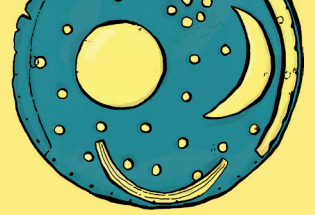
- wie heißt der Tag im Jahr, an dem die Sonne am höchsten steht?
- in welcher Himmelsrichtung geht die Sonne auf?
- wisst ihr, wie die Menschen damals ein Lagerfeuer machten?
- wie heißt eine Forscherin, die Ausgrabungen macht und so alten Kulturen auf die Spur kommt? Graberin, Frühzeitbuddlerin, Archäologin?

Und nun kommt der 6. Teil der Schatzkarte und ihr könnt sie zusammenfügen. Folgt der Spur auf der Karte und findet die Himmelsscheibe von Nebra!



* die Antworten findet ihr auf der Rückseite

Dusty Diggers-Schatzsuche – nach der Himmelscheibe von Nebra



Liebe Eltern,

jetzt seid ihr gefragt. Die Schatzsuche findet draußen statt, sie funktioniert am besten im Park, Wald oder in einem Garten, der ein paar geheime Ecken hat. Für Kinder ab 7–8 Jahren geeignet.

Das wird gebraucht

- Schatzort und Ort des Langhauses festlegen
- Schatzkarte auf ein A4-Blatt malen. Darauf wird der Fundort des Schatzes vom Basislager aus verzeichnet. Schatzkarte in 6 Stücke schneiden. Das sind die Teile der Schatzkarte, die in beliebiger Reihenfolge an die Kinder herausgegeben werden – nur der Teil mit dem Fundort muss als letztes vergeben werden. (Schatz verstecken nicht vergessen!)
- der Schatz ist eine runde, mit Sternen und Monden verzierte Dose (z.B. Keksdose), darin enthalten sind Süßigkeiten in Sternform
- Schnitzmesser für die Eltern, leicht dehnbare Schnur für Pfeil und Bogen
- Picknickdecken oder sogar Felle für das Langhaus, noch besser wird das Langhaus im Wald mit Stöcken und Ästen
- einprägsame Gegenstände rund um den Lagerplatz für das Natur-Memory
- Modellier- oder Tonmasse (am besten lufttrocknend, gibt es im Bastelmarkt)

Tipp

Mit ein paar Umhängen, Decken und Gürteln ist schnell und günstig ein passendes Bronzezeit-Gewand gezaubert! Macht die Party natürlich noch fetziger!

Ideen zu Bewirtung und Dekoration

- Lagerfeuer, Stockbrot und Würstchen
- Einladungskarten in Form der Himmelscheibe von Nebra



Himmelscheiben-Quiz-Antworten:

- a) Sommersonnenwende
- b) Osten
- c) mit getrockneten Blättern und Holzstücken, Feuerschwamm, Moos und mittels Reibung
- d) Archäologin

All diese tollen Informationen sind von dem Buch inspiriert, das natürlich auch Teil des Schatzes sein kann:



Band 1: Auf der Jagd nach der krassesten Pizza der Bronzezeit
Die Geheimnisse der Himmelscheibe von Nebra
ISBN 978-3-86502-446-6

Weitere Bücher aus der Dusty Diggers-Reihe:



Band 2: Gekrächze aus der Urzeit
Das Geheimnis des Urvogels Archaeopteryx
ISBN 978-3-86502-460-2



Band 3: Wilde Wikinger in Sicht
Das Geheimnis von Haithabu
ISBN 978-3-86502-466-4



Band 4: Die mausetoteste Mumie aus dem Alten Ägypten
Das Geheimnis von Tutanchamun
ISBN 978-3-86502-486-2



Band 5: Der cool tätowierte Jäger aus der Steinzeit
Das Geheimnis von Ötzi
ISBN 978-3-86502-476-3



Band 6: Die angesagteste Imbissbude der Römerzeit
Das Geheimnis von Pompeji. Von Silke Vry und Marie Geissler
16,95 € | ISBN 978-3-86502-485-5

„Geniale Mischung aus Sachwissen und Erzählung. [...] Ein äußerst gelungener Auftakt einer Reihe über außergewöhnliche Archäologiefunde.“ — Buchkinderblog.de

